



SYNDICAT D'INITIATIVE DE PUYLOUBIER

BULLETIN D'INSCRIPTION AU VIDE-GRENIER

DU DIMANCHE 14 JUIN 2026

A imprimer impérativement avec le règlement (recto-verso)

Je soussigné(e),

Nom.....Prénom.....

Né(e) le :.....à.....Dépt :.....

Adresse :.....

Tél :.....Mail :.....

Titulaire de la pièce d'identité N°.....

Délivrée le :.....par :.....

Immatriculation de mon véhicule :.....

Déclare sur l'honneur

De ne pas être commerçant

De ne vendre que des objets personnels et usagés (Art L 310-2 du code du commerce)

De non-participation à deux autres manifestations de même nature au cours de l'année

Civile (Art : R 321-9 du code pénal)

Fait à :.....le.....

Signature :

Ci-joint, le règlement de.....€ pour l'emplacement de.....m.

Attestation à renvoyer ou à remettre à l'organisateur avant la manifestation.

Contacts : 0683289886 ou s.i.puyloubier@hotmail.fr

Syndicat d'initiative Square Casanova 13114 Puyloubier



REGLEMENT

Le vide-grenier se tient sur le square Casanova devant la mairie

Le prix du mètre est fixé à quatre euros (4€), les petites remorques sont acceptées sur l'emplacement mais pas le véhicule, sauf pour déballer et remballer.

La mise en place devra s'effectuer impérativement avant 8h.

La manifestation débute à 6h et se termine vers 16h. PAS DE DEPART AVANT 15H30

Les emplacements seront matérialisés au sol (numérotation et balisage), des placiers vous guideront vers votre emplacement réservé au préalable. En cas d'intempéries, la moitié du montant de l'inscription sera remboursée. En cas de désistement, le remboursement sera possible jusqu'à une semaine avant la date de la manifestation. Nous ne prendrons en compte les demandes particulières d'emplacement que si elles ne nuisent pas à l'intérêt général. Tout dossier incomplet ne sera pas accepté.

L'exposant s'engage à :

Occupier la place qui lui a été attribuée. À attendre l'autorisation d'un membre organisateur avant son installation sur celle-ci.

Les enfants mineurs des exposants sont sous la responsabilité de leurs parents.